

Prendimi: te ghe l'hai

Premessa:

Il gioco viene promosso dal Gruppo Giovani Flowers ODV, in accordo con le istituzioni dei comuni di Bronzolo e Vadena e con il benessere delle forze dell'ordine di Bronzolo.

L'obiettivo è di creare un momento ludico di gioco e compartecipazione tra persone più o meno giovani all'interno delle due comunità.

Iscrizione:

1. Le iscrizioni avranno inizio a con il giorno 1 di aprile e si protrarranno fino alle ore 10 del giorno di inizio gioco, salvo raggiungimento della quota massima di partecipanti.
2. Il partecipante deve essere in regola con il tesseramento al Gruppo Giovani Flowers, quest'ultimo a fini assicurativi. In caso non lo fosse è possibile effettuare il tesseramento tramite il sito www.gruppogiovaniflowers.it (sezione tesseramento) o presso la sede negli orari di apertura. Costo della tessera societaria 10 euro.
3. Il partecipante dovrà anche versare la relativa quota di iscrizione al gioco.
4. Il numero massimo di partecipanti è di 20 per ogni gruppo. Con un massimo di 4.
5. Nel caso vi fossero più gruppi, questi saranno a sé stanti, ogni gruppo avrà il suo "Perdente" e la sua "coppa".
6. L'età minima per partecipare al gioco è di 14 anni (per i minori servirà autorizzazione dei genitori) scaricabile al seguente link e da presentarsi prima dell'avvio del gioco.
7. I partecipanti devono essere residenti nei comuni di Bronzolo e Vadena.
8. I moduli di iscrizione al gioco sono scaricabili al link <https://www.gruppogiovaniflowers.it/wp-content/uploads/2022/02/iscrizione-prendimi.pdf>

Inizio del gioco:

1. Il gioco avrà luogo nel mese di maggio di ogni anno. Precisamente avrà inizio alle ore 12 della prima domenica di maggio e termina alle ore 12 dell'ultima domenica di maggio.
2. La prima domenica di gioco, ci si troverà tutti presso il luogo indicato nella locandina. In tale sede avverranno le ultime verifiche e preparativi per l'inizio del gioco.
3. Ad ogni partecipante verrà consegnato un bracciale che dovrà essere tassativamente portato al polso per tutta la durata del gioco.
4. Il primo giocatore a "te ghe l'hai" (o i primi in caso di più gruppi partecipanti) verrà estratto a sorte in forma pubblica della domenica di inizio gioco e gli verrà consegnata la tessera di gioco. In tale occasione i concorrenti potranno anche vedere chi sono i vari partecipanti.
5. La tessera di gioco dovrà essere consegnata a colui cui viene passato il "te ghe l'hai" a mano a mano che questo procede.

NOTA: la persona che riceve la tessera deve comunicarlo tramite messaggio (WHATSAPP) alla direzione così da avere traccia degli spostamenti.

Il gioco:

- A. A “te ghe l’hai” si gioca per tutto il periodo senza alcuna eccezione (salvo il rispetto della legge e del buonsenso).
- B. Solo al termine del gioco si tornerà alla vita normale.
- C. A “te ghe l’hai” si gioca ovunque e in qualunque luogo del pianeta terra e non (si vale anche la ISS), salvo limitazioni elencate nel regolamento.
- D. Non esistono zone franche o dove il gioco non sia valido, salvo quelle elencate nel regolamento.
- E. Non si può sfuggire al gioco (essere eccessivamente passivi può comportare l’esclusione).
- F. La lontananza non costituirà un limite per i tuoi avversari, potrai essere raggiunto anche in ferie al mare.
- G. Il gioco, secondo le regole elencate, e nel rispetto della legalità, non ha limiti di tempo. Si gioca H24 7 giorni su 7.
- H. Ogni mezzo, secondo le regole successivamente elencate e nel rispetto della legalità e del buonsenso, è lecito per beccare un avversario cui passare il “te ghe l’hai”.
- I. Non è possibile ridare direttamente il “te ghe l’hai” alla stessa persona da cui si è presa.
- J. Solo chi è stato beccato è in grado di prendere gli altri, ma ciò non vuol dire che chi è “Preso” non possa allearsi con altri (partecipanti al gioco o meno) contro un’unica vittima.
- K. È possibile utilizzare persone esterne al gioco quali complici e/o collaboratori.
- L. Solo chi è nel gruppo di gioco iniziale può partecipare attivamente al gioco. Eventuali esclusioni o integrazioni devono essere approvate dalla direzione e comunicate (Gruppo WHATSAPP) ai partecipanti
- M. Su colui che, allo scadere del mese rimarrà il “te ghe l’hai”, cadrà un enorme disonore per tutto il resto dell’anno (coppa della vergogna).
- N. Sono escluse dal gioco (quindi considerate aree free) luoghi di culto e uffici pubblici.
- O. Per i restanti luoghi del mondo e no, resta valida la regola implicita di non creare danni e di rispettare le leggi locali.

Fine del gioco:

1. A termine del tempo di gioco ci si ritroverà tutti presso il luogo indicato nella locandina per i festeggiamenti di fine gioco e una spaghetтата liberatoria.
2. Prima dei festeggiamenti, colui che è stato preso per ultimo dovrà riconsegnare la tessera di gioco, verrà dichiarato “perdente” e riceverà durante la premiazione pubblica la coppa della vergogna.
3. Questi deterrà la coppa fino all’edizione successiva, dove la riconsegnerà all’organizzazione e sarà il primo a partire.

NOTA: se all’edizione successiva questi non si riscriverà, si opererà con una nuova estrazione

4. I restanti partecipanti riconsegneranno il bracciale che darà diritto di accesso ai festeggiamenti

Ultime regole.....poi cominciamo

1. L’associazione non sarà responsabile per eventuali danni causati dai partecipanti durante il gioco.
2. Il gioco attivo si svolgerà unicamente tra i partecipanti iscritti. Questo non vieta che vi sia la collaborazione di persone esterne al gioco quali collaboratori/complici.

NOTA: le persone non iscritte al gioco parteciperanno a loro rischio e pericolo, non saranno coperte dall'assicurazione ed eventuali infortuni o responsabilità non potranno gravare sull'organizzazione.

3. Per eventuali danni arrecati a cose o persone la direzione non si assume nessuna responsabilità
4. Si chiede comunque di mantenere un comportamento adatto al luogo in cui ci si trova.
5. Il regolamento dovrà essere sottoscritto dai partecipanti e scrupolosamente seguito, pena l'esclusione dal gioco.
6. L'elenco dei partecipanti verrà consegnato alle forze dell'ordine.

Ricordiamo che lo scopo del gioco è di creare unità e convivialità tra i partecipanti. Il gioco è speciale proprio perché in grado di creare nuovi rapporti e mantenere quelli esistenti tra persone, più o meno grandi, ma con lo stesso entusiasmo dei bambini, sconfiggendo così il passare degli anni.

Invio video per premazioni like facebook